

# Laser Matic

## Indtjeningsoversigt - Kr. pr 1/1 2003

Forudsætninger:

1. ½ af spillere køber en sodavand
2. ½ af spillere køber en pølse
3. ½ af spillere køber slik
4. 50 uger/år
5. 20min spilletid

| INDTJENING           | salgs-<br>pris | DB |               |               |               |               |               |               |
|----------------------|----------------|----|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| spillere/uge         |                |    | 75            | 100           | 150           | 200           | 250           | 300           |
| 1. sodavand          | 15             | 10 | 18750         | 25000         | 37500         | 50000         | 62500         | 75000         |
| 2. pølse             | 15             | 10 | 18750         | 25000         | 37500         | 50000         | 62500         | 75000         |
| 3. slik              | 25             | 10 | 18750         | 25000         | 37500         | 50000         | 62500         | 75000         |
|                      |                |    |               |               |               |               |               |               |
| <b>I ALT u entre</b> |                |    | 56250         | 75000         | 112500        | 150000        | 187500        | 225000        |
| Entre                | 50             | 35 | 131250        | 175000        | 262500        | 350000        | 437500        | 525000        |
| <b>I ALT m entre</b> |                |    | <b>187500</b> | <b>250000</b> | <b>375000</b> | <b>500000</b> | <b>625000</b> | <b>750000</b> |